

Struttura e calendario del Corso di Perfezionamento per Insegnanti e Ludotecari
Su: “Teoria del Gioco e Linguaggi Espressivi”- A.A. 2006/2007
Centro di Eccellenza -SSIS Veneto- Università Ca’ Foscari Venezia -Indirizzo Arte e disegno

Il corso in presenza si svolgerà tra novembre-aprile 2006-2007 in sette fine settimana, uno al mese circa, così articolati:

venerdì pomeriggio h. 14-19 sabato h. 9-14/ 14,30-19,30, domenica h. 9-15

Le date previste, salvo adeguamenti, sono:

1° Fine settimana-**novembre 2006**: ven.24 sabato 25 dom.26

2° Fine settimana-**dicembre 2006**: ven.15 sabato 16 dom.17

3° Fine settimana-**gennaio 2007**: ven.19 sabato 20 dom.21

4° Fine settimana-**febbraio 2007**: ven.16 sabato 17 dom.18

5° Fine settimana-**marzo 2007**: ven.9 sabato 10 dom.11

6° Fine settimana-**marzo/aprile 2007**: ven.30 sabato 31 dom.1 aprile

7° Fine settimana-**aprile 2007**: ven.27 sabato 28 dom.29

Le otto lezioni on-line, con restituzione di quesiti al tutor on-line, sono alternate con le lezioni in presenza.

Vengono messe online, in linea di massima, il lunedì dopo gli incontri e le restituzioni sono previste sempre di lunedì dopo circa 15 giorni-20 giorni

Sono ammesse il 20% complessivo di assenze.

Scansione modulare

Gli insegnamenti previsti dal piano degli studi, salvo adeguamenti o aggiornamenti, atti a qualificare l’offerta formativa, sono i seguenti:

1-AREA PSICOPEDAGOGICA: GIOCO, ANIMAZIONE LUDICA, CREATIVITA’

MODULI:

- **“Mettersi in gioco”** Prof. Fiorenzo Bertan- Docente di Disegno all’Università IUAV di Venezia e Direttore dell’Indirizzo “Arte e Disegno” e docente della SSIS Veneto
- **“Strategie creative e metodologie ludiche”** Prof.Fiorino Tessaro- Docente di Processi e metodologie dell’insegnamento e Metodi e tecniche della valutazione presso la SSIS Univ.Venezia
- **“Il gioco simbolico”** Prof.Francesco Simeti Neuropsichiatra e Psicoterapeuta Presidente Ass.dell’Immaginario infantile in terapia e psicoterapia
- **“Gioco, giocattolo, ludoteca”** Prof.Roberto Farné Docente di Metodologie e tecniche del gioco e dell’animazione Università di Bologna
- **“Creatività e Gioco”** Prof.Franco Larocca – Docente di Pedagogia speciale e Metodologia della ricerca pedagogica Università di Verona
- **“La città dei bambini”** Prof.Guido Masé Docente di Progettazione Urbanistica Università IUAV di Venezia e Docente SSIS Veneto
- **ON-LINE “Una città a misura di bambino”** Dott.ssa Valentina Luise, architetto,
- **ON-LINE “Il Diritto al Gioco”** Prof. Franco Schiavon, Dirigente Scolastico, Docente di “Diritti del bambino e legislazione scolastica” , e Supervisore di tirocinio a Scienze della Formazione primaria-Università degli Studi di Padova
- **ON-LINE “Fondamenti psicopedagogici del gioco”** Prof.Daniela Lucangeli Docente di Psicologia dello Sviluppo Università degli Studi di Padova

2- AREA DELLA LUDOTECA: GIOCHI, GIOCATTOLI, PRESTITO

MODULI:

- **“Libri in Ludoteca e ludolettura”** Dott. Umberto De Angelis Presidente Naz. della FLAIG (Ass. Ital. Sul gioco e formaz. ludotecari) e cultore della materia "Metodologie tecniche del gioco e dell'animazione"- Scienze della formaz.-Università degli Studi Roma tre
- **“Predisposizione dello spazio ludoteca”** Prof.Roberto Pittarello docente Scienze della Formazione presso l’Università degli Studi di Padova, docente di Materie Letterarie Sc.Media
- **“I laboratori creativi: la questione metodologica”** Prof.Roberto Pittarello docente Scienze della Formazione presso l’Università degli Studi di Padova, docente di Materie Letterarie Sc.Media
- **“Materiali Tecniche Supporti nei laboratori”** Prof.Roberto Pittarello docente Scienze della Formazione presso l’Università degli Studi di Padova, docente di Materie Letterarie Sc.Media
- **On-line:“Aspetti Organizzativi di una ludoteca. Lettura pedagogica del giocattolo”** Dott.ssa Giuliana Truffa –Dirigente ai Servizi Educativi, pedagoga e responsabile delle ludoteche del Comune di Padova
- **On-line:“Creatività in gioco”** Dott.ssa Daniela Antonello docente SSIS-Didattica della percezione e della comunicazione visiva
- **On-line:“Uso socio-educativo del gioco”** Prof.Beniamino Sidoti animatore e formatore, autore di giochi e libri sul gioco(Giochi con le storie, Inventare destini, A prova di terremoto, Tutti a tavola),pubblicista

3- AREA DEI LABORATORI E DEI LINGUAGGI ESPRESSIVI

MODULI:

- **Gioco simbolico nell’arte** Prof.Daniela Bobisut Docente SSIS di Laboratorio did. della storia dell'arte.
- **Gioco logico-artistico** Prof.ssa Cristina Alloggio Docente SSIS Veneto di Laboratorio dei Metodi di Progettazione dei percorsi Museali cultrice della materia presso lo IUAV –VE, Corso di Scenografia
- **Gioco linguistico in ludoteca** Prof.ssa Maria Renata Zanchin Docente della SSIS Veneto Esperta Metodologia didattica
- **Gioco libero** Prof.ssa Barbara Pastò Psicopedagogista, Tutor Scienze della Formazione- Università di PD
- **Gioco di Ruolo** Prof.Luca Silvestri Psicopedagogista, Supervisore di ludoteche,ludotecario (PD)
- **Gioco di animazione** Prof.ssa Daniela Toniolo Docente di Ed.Fisica nella scuola secondaria e primaria; tutor on-line per la SSIS di VE
- **Gioco di relazione corporea** Prof.ssa M.Rosa Fanzago, Docente di Ed.Fisica nella scuola secondaria e primaria; ricercatrice lab.RED- Univ.VE
- **Gioco logico- scientifico** Prof.Paolo Berti Psicologo, Ludotecario, Ricercatore Gruppo MT Facoltà di Psic. Università di PD
- **Giocattolo della tradizione: riparazione/conservazione** Prof.Patrizia Bonato Restauratrice del Museo di Angera (VA) e del Museo degli Automi di Villa Lattes Istrana (TV)
- **Ludoteca e creatività - Il laboratorio e la costruzione dei giocattoli** Dott. Umberto De Angelis Presid. Naz. della FLAIG (Ass. Ital. sul gioco e formaz. ludotecari) e cultore della materia "Metodologie tecniche del gioco e dell'animazione"- Scienze della formaz.-Univ. degli Studi Roma tre
- **Giocattolo scelta/catalogazione/gestione del prestito** Prof. Giuliana Truffa
- **Musica in Ludoteca** Dott. Antonio Di Pietro, Pedagoga Ludico-Musicale Università di Firenze- Referente Nazionale LudoCEMEA
- **Animazione alla lettura ed Inventare giochi** Dott.Beniamino Sidoti, animatore e formatore, autore di giochi e libri sul gioco(Giochi con le storie, Inventare destini, A prova di terremoto, Tutti a tavola),pubblicista.
- **Predisposizione di un laboratorio Multimediale in ludoteca** Prof.Giovanni Trotter Esperto di Metodologia e Didattica dei Linguaggi Audiovisivi
- **Laboratorio del Colore** Prof.ssa Daniela Antonello docente SSIS Veneto-Didattica della percezione e della comunicazione visiva
- **Teatrale –Mimico/gestuale** Prof.ssa Sonia Biacchi Scenografa, Coreografa
- **Animazione narrativa** Prof. Fabiana Costa,Attrice professionista, esperta in tecniche della narrazione mondiali
- **Giochi di carta** Prof.Maria Panzuto Laureata in Sc. Biologiche fondatrice del laboratorio di design "L'Atelier" di PD
- **Creta/ceramica** Prof. Ivana Anconelli già coordinatrice Lab. “Giocare con l’Arte” Museo Internazionale delle Ceramiche Faenza
- **Costruzione del libro** Prof.Elia Zardo Esperta di didattica dei laboratori creativi è Presidente dell’Ass. Cult. “La scuola del fare” di Castelfranco V.(TV)

- **Gioco di Burattini** Esperto Salvador Puche, tecnico di Animazione Socioculturale, Esperto di Teatro di Figura.
- **Gioco creativo** Dott.ssa Giovanna Rizzetto docente SSIS-Laboratorio per la progettazione dei metodi della comunicazione visiva docente di Ed. Artistica alla Sc. Media St. Sansovino di VE
- **“Caccia al tesoro” in città** Prof.ssa Luisa Bazzanella Docente SSIS Veneto-Didattica della progettazione interdisciplinare delle arti visive e Docente di Storia dell'arte al Liceo classico "C. Marchesi" di Padova e Elisabetta Girardi Docente di Latino e Greco al Liceo classico "C. Marchesi" di Padova
- **Gioco Tecnologico** Prof. Giuseppe Sambataro ingegnere, docente di Fisica presso l'IISS “ Pertini-Fortuny” di Camposampiero (PD) esperto di laboratorio di Gioco Tecnologico in ludoteca
- **ON-LINE “Tecnologie multimediali”** Prof. Giovanni Trotter Esperto di Metodologia e Didattica dei Linguaggi Audiovisivi
- **ON-LINE “Creatività e Gioco”** Prof. Franco Larocca – Docente di Pedagogia speciale e Metodologia della ricerca pedagogica Università di Verona

▪ **ATTIVITA' EXTRAULA**

- Verifiche apprendimento: Intermedie, per ciascun laboratorio, con la progettazione e realizzazione di un elemento oggetto di studio; Online: risposte aperte al termine di ciascuna lezione e ricerche mirate da eseguire anche in Internet;
 1. Visite e stage con relazioni
 2. Tirocinio
 3. Project work

VALUTAZIONE E TESI FINALE

Al termine del Corso è previsto un esame conclusivo che consisterà nello svolgimento di una tesina con esposizione orale della stessa, riguardante le tematiche trattate.